



E-SPORT UB T

JAHRESBERICHT 2024

INHALTSVERZEICHNIS

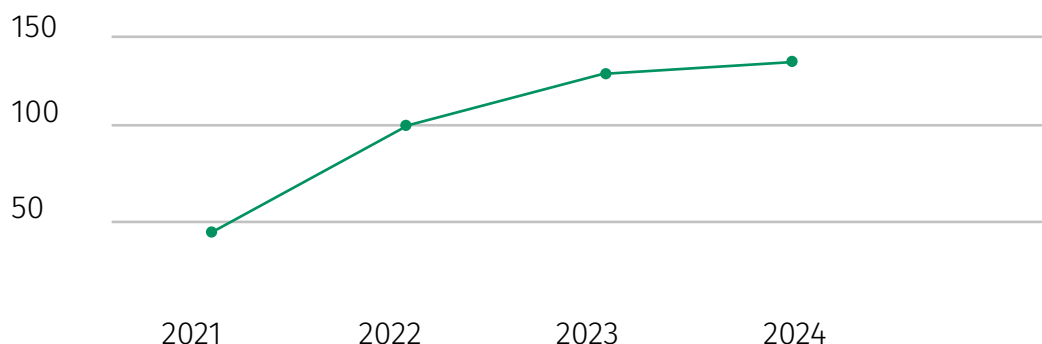
03	VEREIN IN ZAHLEN
04	TEAMS & SPIELE
05	JANUAR
06	FEBRUAR
07	MÄRZ
08	APRIL
09	MAI
10	JUNI
11	JULI
12	AUGUST
13	SEPTEMBER
14	OKTOBER
15	NOVEMBER
16	DEZEMBER
17	DANKE!

VEREIN IN ZAHLEN

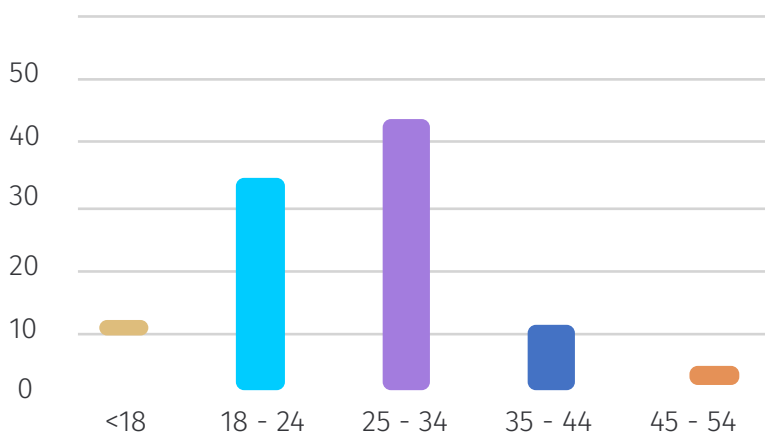
Aktuelle Mitglieder

142 Mitglieder

Entwicklung 2021-2024



Altersgruppen



Social Media Zahlen


Instagram

832 Follower  10,79%

Reichweite: 9.748 User  8,21%

TikTok

73 Follower  10,79%


Aufrufe: 4.552  43,3%

Twitter/X

630 Follower  0%

LinkedIn

85 Follower  16,44%

Reichweite: 2.170 User  65,9%

TEAMS & SPIELE



League of Legends: 4 Teams



Counter Strike: 1 Team



Rocket League: Aktuell kein Team,
aber weiterhin im Programm



Valorant: Aktuell kein Team,
aber weiterhin im Programm



Overwatch: Aktuell kein Team,
aber weiterhin im Programm



Super Smash Bros.: Jeden Freitag o. Samstag
im Vereinsheim!



Super Smash Bros.: Neu im Programm!

Bei Interesse weitere Spiele in 2025 mit im Programm aufzunehmen, meldet euch gerne jederzeit beim E-Sport Management Bereichsleiter Hannes auf Discord.

JANUAR



Events

In den ersten Wochen des neuen Jahres öffneten wir unser Vereinsheim mehrfach für unsere regelmäßigen offenen Vereinsheime, um gemeinsam zu spielen und uns untereinander auszutauschen. Auch die Smash-Abende erfreuten sich mit spannenden Partien und geselliges Beisammensein einer großer Beliebtheit.

Am 15. Januar fand auf unserem Discord außerdem eine außerordentliche Mitgliederversammlung statt. Dabei wurden letzte Änderungen an der Satzung beschlossen, um die finalen Schritte zur Erlangung der Gemeinnützigkeit einzuleiten. Zusätzlich stand die Diskussion über eine mögliche Anpassung der Beitragsordnung auf der Agenda.

Orga Schnupperrolle

Zudem wurde die Schnupperrolle „Teilzeit-Orga“ eingeführt, um interessierten Neulingen die Chance zu bieten, in die Orga-Aktivitäten hineinzuschnuppern und kleinere Aufgaben innerhalb der Orga zu übernehmen.



FEBRUAR

Events

Der Standardbetrieb mit Smash-Abenden, offenen Vereinsheimen, Spieleabend und dem RW21 VR Gaming Club lief wie gewohnt weiter und bot regelmäßige Treffpunkte sowohl für unsere Mitglieder als auch für interessierte Gamer*innen und Gäste.

Außerdem fand am 16. Februar der erste Stammtisch des Jahres im Manns Bräu statt, bei dem in geselliger Runde über Gaming, E-Sport und Vereinsprojekte geplaudert wurde.

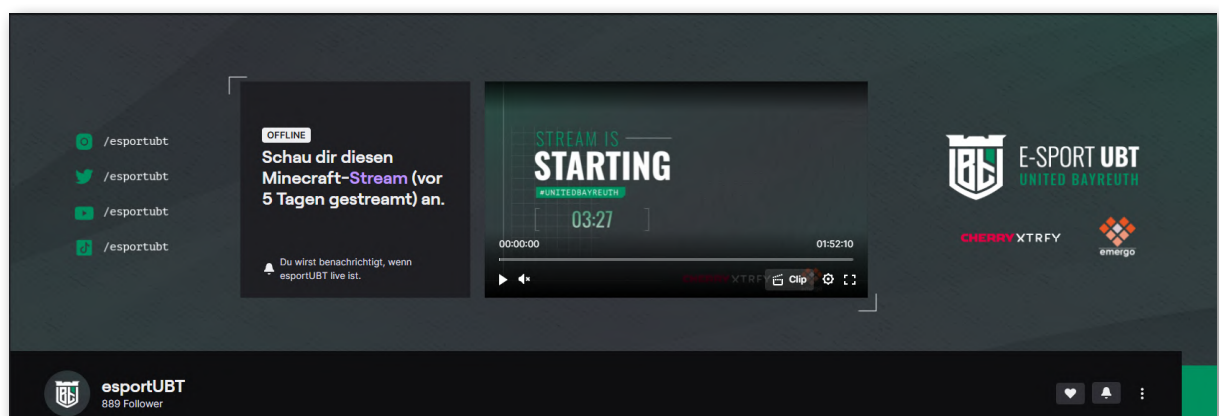


E-Sport

Unser League of Legends-Team UBT Legacy stellte im Februar sein Können in der Uniliga-Relegation unter Beweis und übertrug die Spiele dabei live auf unserem Twitch-Kanal.

Ihr wollt keinen Stream mehr verpassen?

Hier geht es zum Twitch-Kanal: <https://www.twitch.tv/esportubt>



MÄRZ

Events



Auch im März liefen die regelmäßigen Veranstaltungen wie gewohnt weiter und sorgten für zahlreiche gesellige Gaming-Abende im Vereinsheim und darüber hinaus. Neben den Smash-Abenden, dem offenen Vereinsheim und dem RW21 VR Gaming Club boten sich wieder viele Gelegenheiten zum gemeinsamen Spielen, Austauschen und Vernetzen.

Weltfrauentag

Anlässlich des Weltfrauentags luden wir zudem alle Frauen* in unserem Verein dazu ein, ein Bild einzusenden, um diese in einer Kollage auf unserem Instagram zu veröffentlichen – ein Zeichen für die Vielfalt und Inklusivität unserer Gemeinschaft!



Einführung Webling

Ein wichtiger Meilenstein in unserer digitalen Infrastruktur war die Einführung des Management-Tools Webling. Webling erleichtert dabei nicht nur die administrativen Aufgaben des Vorstands (Buchhaltung, Mitgliederverwaltung etc.), sondern bietet auch einen zentralen Veranstaltungskalender und ein Mitgliederportal, bei dem Änderungen der Mitgliedschaftsdaten direkt digital durchgeführt werden können.

Bei Fragen zu Webling oder dem Zugang zu Mitgliederportal, wendet euch gerne an unsere Infrastrukturleitung Feli!



APRIL

Events

Nach einem ruhigen Jahresauftakt starteten wir in einen besonders ereignisreichen April:

Neben unseren regelmäßigen Events waren wir am 6. April erstmals auf der O.S.T.-Con, den Oberpfälzer Spieletagen in Immenreuth, vertreten und betreuten dort eine eigene Gaming-Ecke.

Am 7. April folgte ein weiteres Highlight: In mittlerweile jährlicher Tradition nahmen wir an Gaming mit Benefiz in Bischofsgrün teil. Neben einem Mario-Kart-Turnier für den guten Zweck gab es zahlreiche Stände,

Dank unserer aktiven Super Smash Bros. Ultimate-Community fand im April der erste UBT Smash Cup statt. Ein großes Dankeschön an Viet und Anton für die regelmäßige Betreuung der Smash-Abende sowie die Organisation des Turniers! ❤️

Workshops und zwei Podiumsdiskussionen, an denen unser 1. Vorsitzender Leon Janßen teilnahm. Dabei standen die Themen „E-Sport im Kinderzimmer – Ab wann wird Gaming zum Breitensport?“ und „Playing Games that are Fake! Warum unterscheiden sich Werbung und Spielinhalt?“ im Fokus.

Auch sportlich konnten wir punkten: Unsere Infrastructure-Leitung Feli stellte ihr Können im Mario Kart unter Beweis und sicherte sich den 10. Platz – und damit eine Spende von **105,53 €** für unseren Verein. 🎉



Beitragserhöhung

Mit Beginn des Aprils haben wir auf Grundlage einer vorherigen Mitgliederumfrage die Vereinsbeiträge leicht angehoben. Dieser Schritt war leider notwendig, um die nachhaltige Finanzierung unseres Vereinsheims zu sichern und unsere Vereinsaktivitäten weiterhin zu ermöglichen.

Ein großes Dankeschön an euch für euer Vertrauen, euer Verständnis und eure Mitwirkung bei der Suche nach einer fairen Lösung!



MAI

Wir sind gemeinnützig!

Der Mai begann mit dann großartigen Nachrichten: Der E-Sport UBT e. V. ist endlich als gemeinnütziger Verein anerkannt! Da E-Sport bisher noch keinen eigenen Gemeinnützigkeitsstatus hat, sind wir vorerst im Bereich der Volksbildung tätig. So können wir die Vorteile der Gemeinnützigkeit voll ausschöpfen und unser Engagement weiter ausbauen. Dennoch hoffen wir natürlich auf schnelle Umsetzung der Steuergesetzänderung.



Mehr zu dem Thema im Blogpost auf unserer Webseite:

<https://esportubt.de/gemeinnuetzigkeit/>

Events, Messen, Events

Der Mai startete mit einem besonderen Erfolg: In einem hart umkämpften Mario-Kart-Turnier gelang es uns, die zuvor von der Fachschaft BCG der Uni Bayreuth ‚gestohlene‘ Flagge zurückzuerobern – oder besser gesagt, gegen einen Kasten fritz-kola auszulösen.

Am 4. Mai waren wir dann mit einem Stand auf der ersten LFG-Con in Hof vertreten. Dort trafen sich Game-Studios, Spieler*innen und Vereine, um gemeinsam die lokale Gaming-Szene zu feiern und zu stärken.

Die Grillsaison eröffneten wir am 13. Mai mit unserem Vereinsgrillen – bei bestem Wetter und noch besserer Laune.

Wenige Tage später, am 17. Mai, führte uns der Weg ins Nürnberger Land, wo wir die Gaming-Gruppe der örtlichen Lebenshilfe besuchten. Dort tauschten wir uns mit den Teilnehmerinnen und Organisatorinnen aus und genossen natürlich auch gemeinsame Spielrunden.



JUNI

Pride Month: Spiele, Streams & Community

Der Juni stand ganz im Zeichen des Pride Month, den wir ausgiebig feierten. Bereits am 3. und 10. Mai veranstalteten wir zwei Queer Editions unseres offenen Vereinsheims. Zudem gab es mehrere Livestreams, in denen Vereinsmitglieder ihre liebsten LGBTQIA+-Spiele spielten und vorstellten. Ein besonderes Highlight war unsere Teilnahme als Fußgruppe beim Bayreuther CSD.



Neuer Grill!

Für zukünftige Grillveranstaltungen haben wir zudem einen neuen Grill angeschafft, welcher allerdings erst mühsam durch halb Bayreuth getragen werden musste. Ein großes Dankeschön an Benno und Feli für den Transport und das Aufbereiten des Grills! ❤️



Streaming

Auch unser Streaming-Bereich erlebte einen Aufschwung: Unter der neuen Leitung von Toni (Kyera) kehrte frischer Wind in unsere Streams ein. Ab sofort sorgten regelmäßige Übertragungen dafür, dass unser Kanal wieder aufblühte.

Ihr wollt selbst streamen, wisst aber nicht wie?

Dann meldet euch gerne direkt bei Toni (Kyera)!

Integration Eventkalender

Unser Eventkalender wurde durch das Infrastructure-Team in Webling integriert und synchronisiert sich nun automatisch mit unserer Webseite. So bleiben alle Veranstaltungen stets aktuell und übersichtlich.

Aufstieg UBT Titans

Nach einer Neuaufstellung unseres League of Legends-Team UBT Legacy, konnte sich das Team unter dem neuen Namen UBT Titans wieder zurück in die 1. Liga der Uniliga kämpfen.

Herzlichen Glückwunsch an das gesamte Team! 🎉



JULI

Events

Der Juli begann gesellig mit einem Stammtisch am 5. Juli im Café Florian. Bei leckeren Getränken und gutem Essen tauschten wir uns in entspannter Atmosphäre aus.

Am 8. Juli luden wir nicht nur zum offenen Vereinsheim ein, sondern veranstalteten auch eine Watchparty: Unsere UBT Titans traten in der League of Legends Prime League gegen das bekannte Streamer-Team NoNeedOrga

(NNO) an. Das Team konnte anfangs noch gut mithalten, musste sich dann nach zwei spannenden Matches jedoch mit einer 0:2-Niederlage geschlagen geben.

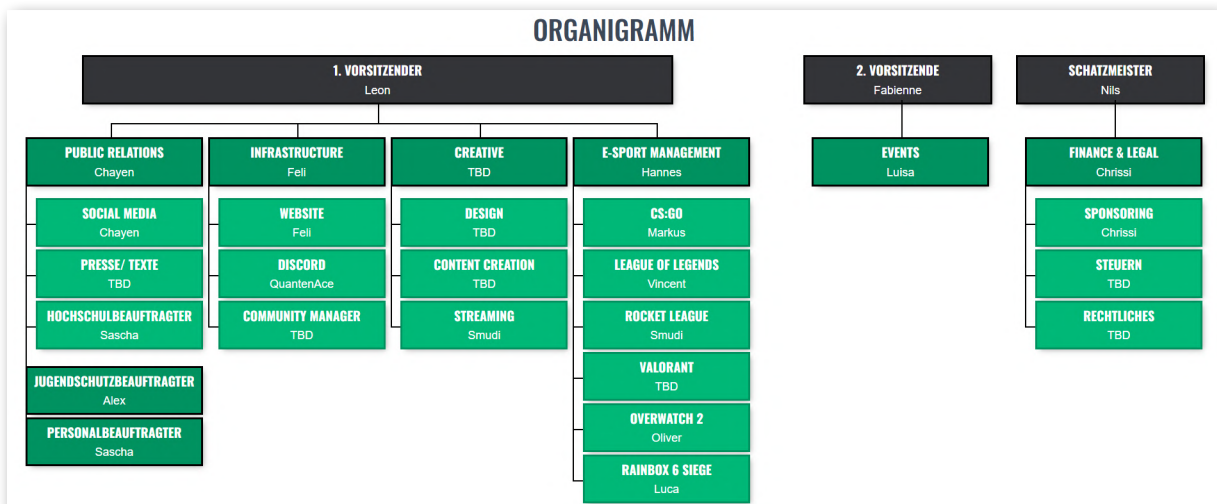
Anstelle eines regulären Stammtisches feierten wir am 20. Juli eine weitere Grillparty und weihten dabei offiziell unseren neuen Grill ein. 🎉



Organigramm Webseite

Auch im Bereich Infrastructure gab es Fortschritte: Unser Organigramm wurde digitalisiert und ist seit Juli regelmäßig aktualisiert auf unserer Homepage zu finden:

<https://esportubt.de/organigramm>



AUGUST

Gamescom

Im August waren wir mit einer Gruppe aus Vorstands- und Orga-Mitgliedern auf der Gamescom in Köln. Dort konnten wir im Vereins-Trikot auftreten, bestehende Sponsoren besuchen und viele neue Kontakte knüpfen.

Wir nutzten die Gelegenheit, kommende Spiele zu testen und neue Produkte auszuprobieren. Außerdem trafen wir einige Influencer und konnten uns im Cosplay präsentieren. Insgesamt war es eine großartige Erfahrung, und wir freuen uns schon auf die nächste Gamescom!



Events

Im August legten wir im Bereich Events eine kleine Sommerpause ein. Dennoch fanden unsere wöchentlichen Smash-Abende und zweiwöchentlichen offenen Vereinsheime wie gewohnt statt. Zudem testeten wir in einem internen Probelauf ein neues Pub-Quiz-Format, das wir künftig anbieten möchten.

Ein besonderes Highlight war die Teilnahme einiger Vereinsmitglieder an den EMEA Masters und dem LEC-Finale in München. Dank einer Kooperation konnten wir als Verein einige Freitickets erhalten und diese verlosen.

Umstieg auf Planka

Aufgrund der Änderungen bei unserem Projektmanagement-Tool Trello, die es uns nicht mehr ermöglichten, weiterhin effizient mit dem Tool zu arbeiten, haben wir beschlossen, zu Planka zu wechseln. Die selbstgehostete Trello-Alternative bietet uns die notwendige Flexibilität und Kontrolle, um unsere Projekte weiterhin optimal zu organisieren und zu verwalten.

SEPTEMBER

Events

Im September waren wir beim GameCamp Bayreuth dabei – einem Barcamp rund um Games, Game-Entwicklung und -Kultur. Zwei Tage lang konnten wir spannende Sessions besuchen, eigene Themen einbringen und uns mit anderen Game-Professionals austauschen. Dabei hielten wir zwei Talks zu den Themen „E-Sport: Der Weg und die Probleme in der Gemeinnützigkeit“ sowie „Mitglieder binden und halten im Ehrenamt“.

Neben unseren regelmäßigen Smash-Abenden, offenen Vereinsheimen und dem RW21 VR Gaming Club trafen wir uns am 6. September außerdem zu einem Stammtisch in der Studierendenkneipe Heimathafen.



Streaming

Auch im Streaming-Bereich war einiges los: Neben Streams zu Baldur's Gate, Minecraft und Dress to Impress gab es am 17. und 18. September ein besonderes Highlight:

Zum PC-Release von Final Fantasy XVI trat unsere E-Sport-Leitung Hannes zu einem 24-stündigen Livestream an. Laut Zeugenaussagen hat er das Spiel in dieser Zeit jedoch nicht vollständig durchgespielt...



OKTOBER

Events

Am 8. Oktober luden wir zu einem kleinen Public Viewing der League of Legends Worlds zwischen G2 und T1 ein. In geselliger Runde wurde das Spiel verfolgt – mit gemeinsamem Jubel oder Mitgefühl, je nach Team-Präferenz.

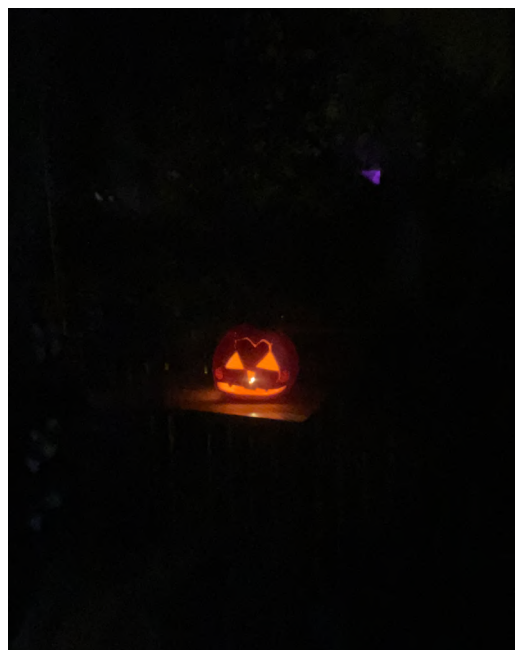
Nach dem Campusabend am 14. Oktober, bei dem wir unseren Verein den neuen Studierenden der Universität vorstellten, hielten wir am 18. Oktober einen Infoabend für Interessierte ab. Dort gaben wir einen Einblick in unsere Arbeit und die verschiedenen Möglichkeiten, sich im Verein zu engagieren.

Ein weiteres Highlight war unser Stammtisch am 24. Oktober im Roxy, bei dem wir uns in lockerer Atmosphäre austauschten.



Halloween-Stream

Passend zu Halloween veranstalteten wir ein zehntägiges Streaming-Event, bei dem täglich verschiedene Horror-Games gespielt und Kürbisse geschnitzt wurden.



Digitalisierung des Mitgliedsantrags

Um den Verwaltungsaufwand zu reduzieren, wurde zudem der Mitgliedsantrag direkt in Webling integriert, sodass neue Mitglieder ihren Antrag nun digital über unsere Webseite einreichen können.

NOVEMBER

Events

Neben dem RW21 VR Gaming Club, unseren zwei offenen Vereinsheimen und den wöchentlichen Smash-Abenden luden wir am 2. November zum League of Legends Worlds Finale zwischen T1 und BLG ein. Bei vollem Haus erlebten wir gemeinsam fünf spannende Spiele!

Am 18. November fand unser Stammtisch im Enchiladas statt. Bei mexikanischem Essen und Drinks tauschten wir uns über die neuesten Entwicklungen im E-Sport aus.

Zudem luden wir am 23. November ins Vereinsheim zum Staffelfinale von Arcane ein – ein perfekter Anlass für einen gemeinsamen Serienabend.



Mitgliederversammlung 2024

Ein weiteres Highlight war unsere jährliche Mitgliederversammlung am 24. November. Ein großes Dankeschön geht an unsere beiden Revisoren Andreas Deinlein und Martin Schuckmann für die Kassenprüfung sowie an alle anwesenden Mitglieder! Nach ein paar kleineren Neuwahlen setzt sich der Vorstand inkl. der Revisoren nun wie folgt zusammen:

1. Vorsitzender: Leon Janßen

2. Vorsitzende: Fabienne Lindenberger

Schatzmeister: Nils Braxmeier

Public Relations: Chayen Ingwersen

Infrastruktur: Feli Berner

Creative: aktuell unbesetzt (Leon in Vertretung)

Events: Luisa Meinlschmidt

E-Sport Management: Hannes Ellner

Finance & Legal: Christina Birkner

Revisoren: Markus Dennstedt & Andreas Deinlein



Charity Stream

Am 1. November streamten wir passend zu Halloween (am Tag davor) Cursed Broom, ein Spiel, das am Abend zuvor vom Bayreuther Studio Cursed Creations veröffentlicht wurde.

Den Monat rundeten wir mit einem besonderen Charity-Stream ab: Am 29. November nahmen wir als Community-Streamer am „Charity Royale“-Event von Veni und Make-a-Wish teil. Gemeinsam konnten wir **195,80 €** an Spenden sammeln, um schwerstkranken Kindern ihre Herzenswünsche zu erfüllen. 🎉

DEZEMBER

Weihnachtliche Events

Bevor wir uns in die Winterpause verabschiedeten, feierten wir die Vorweihnachtszeit noch gebührend mit zahlreichen Veranstaltungen. Neben unseren regelmäßigen Smash-Abenden und offenen Vereinsheimen fand dank Olivers (Bighomer) Engagement erstmals unser nun regelmäßig organisierter Brettspielabend statt.

Am 4. Dezember gab es eine besondere Stammtisch-Edition: Gemeinsam besuchten wir den Bayreuther Christkindlmarkt und genossen die vorweihnachtliche Stimmung bei Glühwein und Kinderpunsch.

Ein weiteres Highlight folgte am 5. Dezember, als wir einen Stand auf dem Bayreuther Weihnachtsmarkt betreuten. Hier konnten wir

einem breiten Publikum spannende Einblicke in die Welt des Gamings geben.

Unser jährliches Highlight durfte natürlich nicht fehlen: Die Weihnachtsfeier am 12. Dezember, die wir erneut in Kooperation mit unseren Partnern von Emergo Entertainment veranstalteten. Mit viel gemeinsamem Gaming, tollen Gesprächen und bester Stimmung feierten wir den Jahresabschluss. Ein riesiges Dankeschön geht an Anna (Sudden) für die großartige Organisation – inklusive Turnieren, Preisen und festlicher Dekoration! ❤️

Zum krönenden Abschluss des Jahres luden wir am 15. Dezember zum Counter-Strike Major: Shanghai 2024 Finale ins Vereinsheim ein.



Grafikdesign Workshop

Auch im kreativen Bereich gab es noch ein besonderes Event:

Am 14. Dezember fand ein Workshop statt, bei dem unsere ehemalige Bereichsleiterin für Design Vereinsmitgliedern eine Einführung in die Gestaltung von Grafiken in Adobe Illustrator gab.



DANKE!

Abschluss

Liebe Mitglieder,

auch im Jahr 2024 gab es zahlreiche spannende Events und Entwicklungen, die unseren Verein geprägt haben. Wir hoffen, dass euch die Erlebnisse und Angebote gefallen haben! Hinter all dem steckt weit mehr, als wir in diesem Bericht darstellen können – von der Eventplanung und Sponsorensuche über Grafikdesign, Meetings, Trainings und Coaching-Sessions bis hin zu Turnierteilnahmen und politischer Arbeit.

Ein großes Dankeschön an alle Mitglieder, Teams, Organisatorinnen, Spielerinnen, Coaches und alle, die mit ihrem Einsatz dieses Jahr möglich gemacht haben! Ohne euch wäre all das nicht denkbar.

Die Anerkennung der Gemeinnützigkeit im Bereich Volksbildung bringt neue Herausforderungen mit sich und schränkt unsere Arbeit im E-Sport leider in einigen Bereichen ein. Gleichzeitig eröffnet sie uns aber auch neue Möglichkeiten, spannende Projekte umzusetzen und durch Steuervergünstigungen sowie Fördermittel finanziell zu profitieren. Seid gespannt auf das, was in 2025 noch so kommt!

Wir freuen uns darauf, gemeinsam mit euch weiterzuwachsen und unser Angebot stetig zu verbessern. Deshalb sind wir jederzeit offen für euer Feedback, eure Ideen und konstruktive Kritik – eure Meinung zählt!

Vielen Dank für eure Unterstützung – auf ein weiteres erfolgreiches Jahr!

Euer Vorstandsteam

#unitedwePLAY #unitedweGROW #unitedweWIN

